

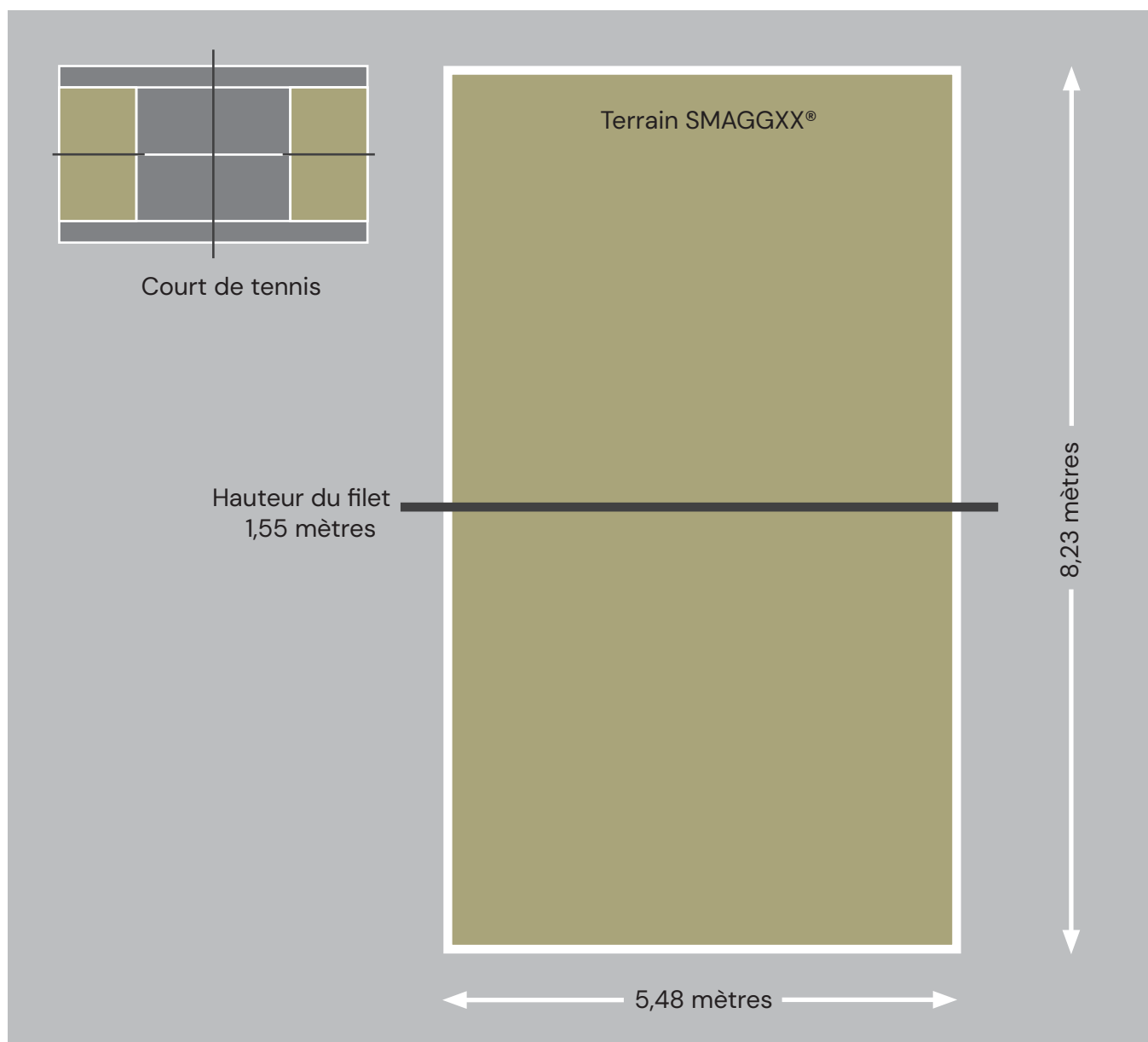
smaggxx

SMAGGXX×TENNIS RÈGLES OFFICIELLES POUR LES COMPÉTITIONS



TERRAIN

- Le « fond de court » d'un court de tennis classique, c'est-à-dire la zone comprise entre la ligne de fond, la ligne de simple et la ligne de service (dimensions : 5,48 × 8,23 mètres).
- Filet: hauteur de 1,55 mètre, largeur minimale de 5,5 mètres. Le terrain est divisé en deux moitiés par le filet. Pour plus de clarté : le filet habituel du court de tennis n'est pas utilisé pour le SMAGGXX® × Tennis ; un filet distinct est utilisé à la place (de la même hauteur qu'un filet de badminton).
- Les deux moitiés ne sont pas subdivisées davantage.
- Les lignes font partie du terrain. Une balle qui touche une ligne n'est jamais considérée comme sortie.
- Chaque court de tennis possède deux « fonds de court » pouvant être utilisés simultanément. En d'autres termes, un court de tennis permet d'installer deux terrains de SMAGGXX® × Tennis.



JOUEURS

- 🌀 « Simples »: un joueur de chaque côté.
- 🌀 « Doubles »: deux joueurs de chaque côté (équipe de double).
- 🌀 Les joueurs et joueuses peuvent être mélangés, aussi bien comme adversaires qu'au sein d'équipes de double, indépendamment du sexe et de l'âge. Par conséquent, les termes « joueur », « adversaire » et « équipe de double » utilisés dans le présent règlement désignent des personnes de tous les genres.

ÉQUIPEMENT

- 🌀 Chaque joueur joue avec deux SMAGGXX® Splates® d'origine, soit une Splate® dans chaque main.
- 🌀 Le jeu se pratique avec une balle SMAGGXX® d'origine d'un diamètre d'environ 7 centimètres (soit approximativement la taille d'une balle de tennis).

PRINCIPES DU JEU

- 🌀 Le SMAGGXX® × Tennis se joue sur le fond de court d'un terrain de tennis, en utilisant les infrastructures existantes du tennis, mais conformément aux règles originales du SMAGGXX®. Deux matchs de SMAGGXX® × Tennis peuvent être disputés simultanément sur un même court de tennis. Ainsi, jusqu'à huit joueurs peuvent jouer au SMAGGXX® en même temps sur un seul court de tennis.
- 🌀 L'objectif est de frapper la balle avec l'une des deux Splates®, de la faire passer au-dessus du filet et de l'envoyer dans la moitié de terrain adverse afin qu'elle y touche le sol, empêchant ainsi l'adversaire de la renvoyer avant son rebond.
- 🌀 La balle ne doit jamais toucher le sol ; le jeu se déroule exclusivement en volée.
- 🌀 La balle peut toujours être jouée avec la Splate® droite ou la Splate® gauche (exception : le service – voir ci-dessous). Un seul contact avec la balle est autorisé par joueur (simple) ou par équipe (double) avant que la balle ne franchisse le filet vers le camp adverse.

SERVICE

PRINCIPE DE BASE

- 🌀 Le service est effectué depuis n'importe quel point situé derrière la ligne de fond, en envoyant la balle au-dessus du filet dans la moitié de terrain adverse. Pendant le geste de service, le pied ne peut pas toucher la ligne de fond.
- 🌀 La balle est maintenue entre les surfaces de frappe des deux Splates®, relâchée puis frappée directement au-dessus du filet avec l'une des deux Splates® dans un mouvement ascendant (sans contact avec la main ni avec une autre partie du corps). Lors du service, la Splate® ne peut pas frapper la balle au-dessus de la hauteur des épaules du joueur.
- 🌀 Chaque joueur effectue deux services consécutifs. Le premier est toujours exécuté avec la Splate® droite, le second avec la Splate® gauche.
- 🌀 Chaque joueur dispose de deux tentatives pour chaque service. Si la première tentative est manquée (la balle touche le filet ou atterrit en dehors de la moitié de terrain adverse), aucun point n'est attribué. La seconde tentative doit être effectuée avec la même main que la première. Si cette seconde tentative est également manquée, le point est accordé à l'adversaire.
- 🌀 Si la balle touche le filet pendant le service puis retombe dans la moitié de terrain adverse, aucun joueur ne marque de point et le service doit être rejoué (let).

ORDRE DU SERVICE ET CHANGEMENT DE CÔTÉ

- 🌀 **Principe:** le choix du côté du terrain ainsi que du premier service au début du match est déterminé par tirage au sort (par exemple à pile ou face) entre les adversaires (c'est-à-dire entre les joueurs en simple ou entre les équipes en double). Le vainqueur du tirage au sort peut choisir soit (1) de désigner le premier serveur, soit (2) de choisir le côté du terrain pour le premier set. Si le vainqueur choisit le premier serveur, son adversaire choisit le côté du terrain pour le premier set. S'il choisit le côté du terrain pour le premier set, son adversaire désigne le premier serveur. Les équipes de double prennent cette décision conjointement.
- 🌀 **Simples:** Pendant un set, le service alterne entre les deux joueurs après chaque deux points joués.
- 🌀 **Doubles:** Pendant un set, le service alterne entre les deux équipes de double après chaque deux points joués. L'équipe ayant le droit de servir décide elle-même lequel des deux joueurs effectuera le premier service du set. Par la suite, les deux membres de l'équipe alterneront chaque fois que leur équipe retrouvera le droit de servir.
- 🌀 Après chaque set, le perdant du set aura le droit de servir en premier dans le nouveau set.
- 🌀 Après chaque set, les joueurs changeront de côté.

POINTS MARQUÉS

- 🌀 Un point peut être remporté aussi bien par le serveur que par le receveur.
- 🌀 Un joueur ou une équipe de double remporte un point si :
 - 🌀 la balle touche le sol dans la moitié de terrain adverse ;
 - 🌀 l'adversaire renvoie la balle sans qu'elle franchisse le filet ;
 - 🌀 l'adversaire renvoie la balle de manière à ce qu'elle atterrisse en dehors de sa propre moitié de terrain ;
 - 🌀 l'adversaire commet deux fautes consécutives au service ;
 - 🌀 l'adversaire touche la balle plus d'une fois avec une Splate® avant que la balle n'ait franchi le filet ;
 - 🌀 l'adversaire touche la balle avec la main ou toute autre partie du corps ;
 - 🌀 l'adversaire touche le filet avec une Splate®, la main ou toute autre partie du corps ; ou
 - 🌀 l'adversaire ne tient pas une Splate® dans chaque main pendant le service ou au cours d'un échange.

SCORING

- 🌀 **Format standard:** une compétition (match) se joue au meilleur des neuf sets (cinq sets gagnants). Le premier joueur qui remporte cinq sets gagne le match.
- 🌀 **Format court:** un match se joue au meilleur des cinq sets (trois sets gagnants). Le premier joueur qui remporte trois sets gagne le match.
- 🌀 Chaque set se joue en 10 points. Le premier joueur qui atteint 10 points remporte le set. En cas d'égalité 9-9, le joueur qui remporte le point suivant gagne le set.