

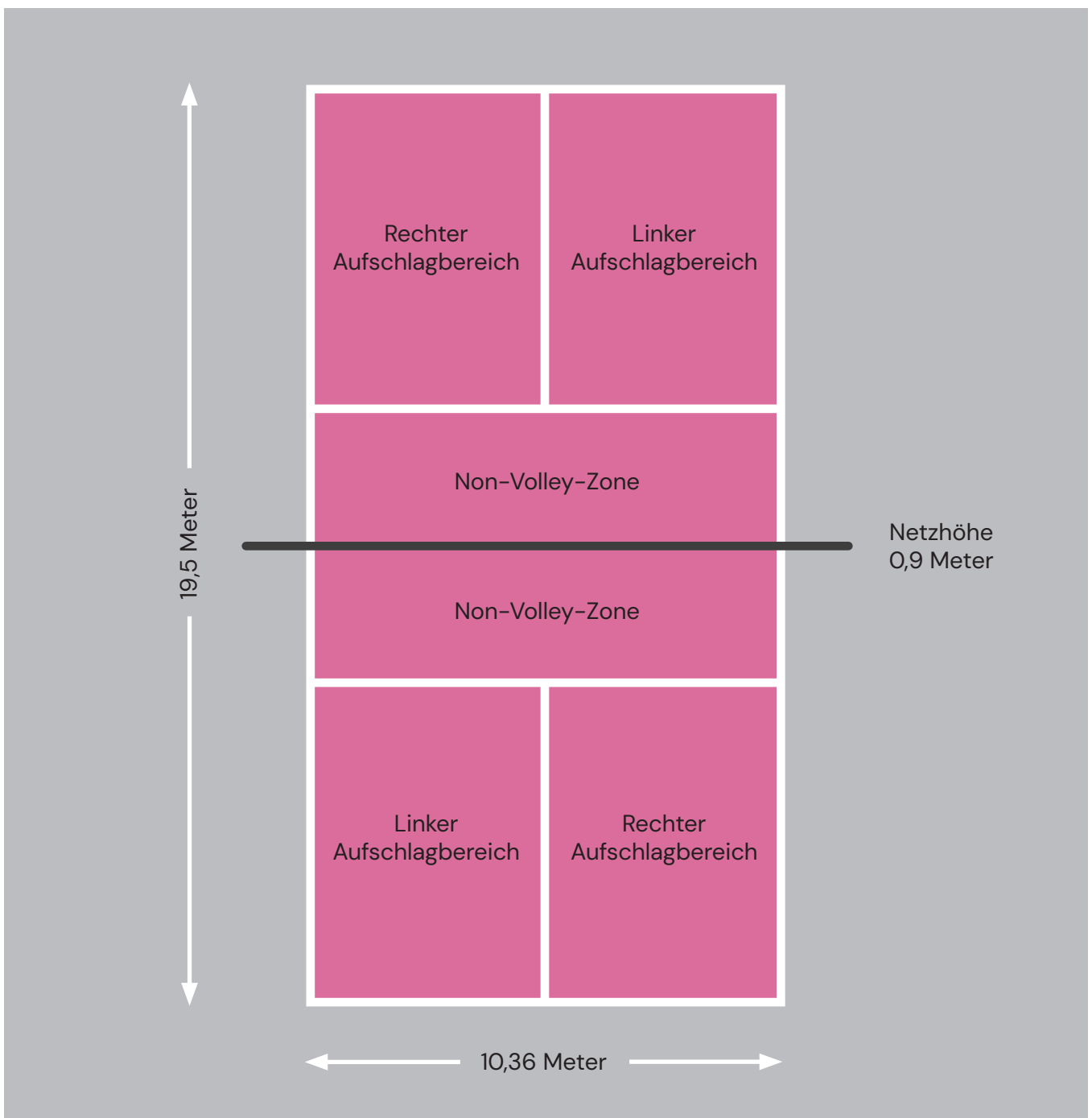
smaggxx

SMAGGXX × PICKLEBALL OFFIZIELLE WETTKAMPFREGELEN



DAS SPIELFELD

- 🏓 Pickleball-Feld (Masse: 10.36 x 19.5 Meter).
- 🏓 Netz: Pickleball-Netz (ca. 90cm hoch).
- 🏓 Das Spielfeld wird durch das Netz in der Mitte in zwei Platzhälften getrennt. Die einzelnen Platzhälften sind unterteilt in einen rechten Aufschlagbereich, einen linken Aufschlagbereich und eine Non-Volley-Zone (die «Kitchen»).
- 🏓 Die Linien gehören zum Spielfeld. Ein Ball der die Linie berührt, ist nie im Aus, ausser die Linie der Non-Volley-Zone bei einem Aufschlag.



SPIELER

- 👁️ **«Doppel»:** auf jeder Seite zwei Spieler oder Spielerinnen (Doppelpaar). Doppel ist die empfohlene Spielweise für SMAGGXX® x Pickleball.
- 👁️ **«Einzeln»:** auf jeder Seite ein Spieler oder eine Spielerin.
- 👁️ Spieler und Spielerinnen lassen sich beliebig mischen, sowohl als Gegner als auch als Doppelpaar, unabhängig von Geschlecht und Alter. Dementsprechend bezieht sich die Verwendung der Begriffe «Spieler», «Gegner» und «Doppelpaar» in diesen Regeln auf Personen beider Geschlechter.

SPIELGERÄT

- 👁️ Jeder Spieler spielt mit zwei original SMAGGXX® Splates®, d.h. mit einem Splate® pro Hand.
- 👁️ Gespielt wird mit einem original SMAGGXX® Ball mit einem Durchmesser von rund 7 Zentimeter (ungefähre Tennisball-Grösse). Es wird empfohlen, einen SMAGGXX® Outdoor Ball zu verwenden.

SPIELPRINZIP

- 👁️ SMAGGXX® x Pickleball wird auf einem Pickleball-Feld gespielt, wobei die vorhandene Pickleball-Infrastruktur genutzt wird, jedoch nach den für dieses Format angepassten SMAGGXX® Regeln.
- 👁️ Ziel ist es, den Ball mit einem der beiden Splates® über das Netz in die gegnerische Platzhälfte zu spielen, so dass der Gegner den Ball nicht zurückspielen kann, bevor dieser den Boden zweimal berührt hat.
- 👁️ Der Ball darf den Boden einmal berühren, bevor er zurückgespielt wird.
- 👁️ Der Ball kann immer mit dem rechten Splate® oder mit dem linken Splate® gespielt werden (Ausnahme: Aufschlag – siehe unten). Pro Spieler (Einzeln) bzw. pro Doppelpaar (Doppel) ist nur ein Ballkontakt erlaubt, bevor der Ball das Netz in die gegnerische Platzhälfte überquert.
- 👁️ Volley innerhalb der Non-Volley-Zone ist nicht erlaubt. Es ist ein Fehler, wenn ein Spieler beim Schlagen eines Volleys, oder unmittelbar danach, in die Non-Volley-Zone (oder auf die Linie der Non-Volley-Zone) tritt.

AUFSCHLAG

GRUNDSATZ

- Der Aufschlag erfolgt von hinter der Grundlinie und der imaginären Markierung der Mittellinie, quer über das Netz in den diagonal gegenüberliegenden Aufschlagbereich. Der Fuss darf während der Aufschlagbewegung weder die Grundlinie noch die imaginäre Mittellinie berühren.
- Der Ball wird zwischen den Schlagoberflächen der beiden Splates® gehalten, losgelassen und anschliessend direkt mit einem der beiden Splates® durch eine Aufwärtsbewegung über das Netz geschlagen (keine Berührung mit der Hand oder einem anderen Körperteil). Beim Aufschlag darf das Splate® den Ball nicht über der Schulterhöhe des Spielers treffen.
- Jeder Spieler schlägt zwei Mal nacheinander zu einem Punkt auf. Dabei wird der erste der beiden Aufschläge immer mit dem rechten Splate® ausgeführt, quer über den Platz von der rechten Seite der Mittellinie. Für den zweiten Aufschlag, wechselt der Aufschläger die Seite und schlägt mit dem linken Splate® auf, quer über den Platz von der linken Seite der Mittellinie.
- Ein Aufschlag, der die Linie der Non-Volley-Zone berührt ist zu kurz und somit ein Fehler.
- Pro Aufschlag hat jeder Spieler zwei Versuche. Der erste erfolglose Versuch (Ball landet im Netz, Ball berührt Boden ausserhalb des diagonal gegenüberliegenden Aufschlagbereichs oder Ball berührt die Linie der Non-Volley-Zone) ergibt für keinen Spieler einen Punkt. Der zweite Versuch ist von der gleichen Seite der Mittellinie und mit der gleichen Hand auszuführen, wie der erste Versuch. Der zweite erfolglose Versuch ergibt einen Punkt für den Gegner.
- Berührt der Ball beim Aufschlag das Netz und endet anschliessend innerhalb des diagonal gegenüberliegenden Aufschlagbereichs, erzielt kein Spieler einen Punkt und der Aufschlag ist zu wiederholen (Let).

«TWO-BOUNCE» REGEL

- Nach einem Aufschlag muss der retournierende Spieler oder das retournierende Doppelpaar den Ball einmal aufspringen lassen, bevor er zurückgespielt wird, und anschliessend muss der aufschlagende Spieler oder das aufschlagende Doppelpaar den Ball ebenfalls einmal aufspringen lassen, bevor er zurückgespielt wird (d.h. zweimal aufprallen lassen – je ein «bounce» – und keine Volleys).
- Nachdem der Ball je einmal im Feld jedes Spielers bzw. jedes Doppelpaars aufgesprungen ist, sind Volleys erlaubt, ausser aus der Non-Volley-Zone.

REIHENFOLGE & SEITENWECHSEL

- Grundsatz:** die Wahl der Seite bei Spielbeginn bzw. des ersten Aufschlags wird zwischen den Gegnern (d.h. im Einzel zwischen den Spielern, im Doppel zwischen den Doppelpaaren) durch das Los bestimmt (z.B. Münzwurf). Wer das Los gewinnt, kann wählen: entweder (1) den ersten Aufschläger zu bestimmen, oder (2) die Spielseite für den ersten Satz zu bestimmen. Wenn der

Losgewinner den ersten Aufschläger bestimmt, bestimmt der Gegner die Spielseite für den ersten Satz. Wenn der Losgewinner die Spielseite für den ersten Satz bestimmt, bestimmt der Gegner den ersten Aufschläger. Doppelpaare entscheiden sich gemeinsam untereinander.

- 🌀 **Einzel:** während dem Satz wechselt der Aufschlag nach zwei gespielten Punkten zwischen den gegnerischen Spielern.
- 🌀 **Doppel:** während dem Satz wechselt der Aufschlag nach zwei gespielten Punkten zwischen den gegnerischen Doppelpaaren. Das jeweils aufschlagsberechtigte Doppelpaar entscheidet selber, welcher seiner beiden Spieler in einem Satz zuerst aufschlägt. Danach wechseln sich die beiden Spieler des Doppelpaares bei jeder Aufschlagsberechtigung untereinander ab.
- 🌀 Nach jedem gespielten Satz erhält der Verlierer des Satzes den ersten Aufschlag im neuen Satz.
- 🌀 Nach jedem gespielten Satz wechseln die Spieler die Seite.

PUNKTGEWINN

- 🌀 Ein Punkt kann sowohl vom Aufschläger als auch vom Rückschläger gewonnen werden.
- 🌀 Ein Spieler oder ein Doppelpaar gewinnt einen Punkt, wenn entweder:
 - 🌀 der Ball den Boden innerhalb der gegnerischen Platzhälfte zweimal berührt;
 - 🌀 der Gegner den Ball so zurückschlägt, dass der Ball das Netz nicht überquert;
 - 🌀 der Gegner den Ball so zurückschlägt, dass der Ball ausserhalb der eigenen Platzhälfte des Spielers/Doppelpaars landet;
 - 🌀 der Gegner zwei aufeinander folgende Aufschlagfehler macht;
 - 🌀 der Gegner die Volley-Regeln verletzt (Non-Volley-Zone oder Two-Bounce Regel);
 - 🌀 der Gegner den Ball mehr als einmal mit einem Splate® berührt, bevor der Ball das Netz überquert hat;
 - 🌀 der Gegner den Ball mit der Hand oder einem anderen Körperteil berührt;
 - 🌀 der Gegner das Netz mit einem Splate®, der Hand oder einem anderen Körperteil berührt; oder
 - 🌀 der Gegner beim Aufschlag oder während dem Ballwechsel nicht in jeder Hand ein Splate® hält.

ZÄHLWEISE

-  **Standardvariante:** ein Wettkampf (Match) wird auf fünf Gewinnsätze (Sets) gespielt (Best of Nine). Wer zuerst fünf Sets gewinnt, hat den Match gewonnen.
-  **Kurzvariante:** ein Match wird auf drei Gewinnsätze gespielt (Best of Five). Wer zuerst drei Sets gewinnt, hat den Match gewonnen.
-  Jedes Set wird auf zehn Punkte gespielt. Wer zuerst zehn Punkte gewinnt, hat das Set gewonnen. Bei einem unentschiedenen Spielstand von 9:9, gewinnt den Satz, wer den nächsten Punkt erzielt.