

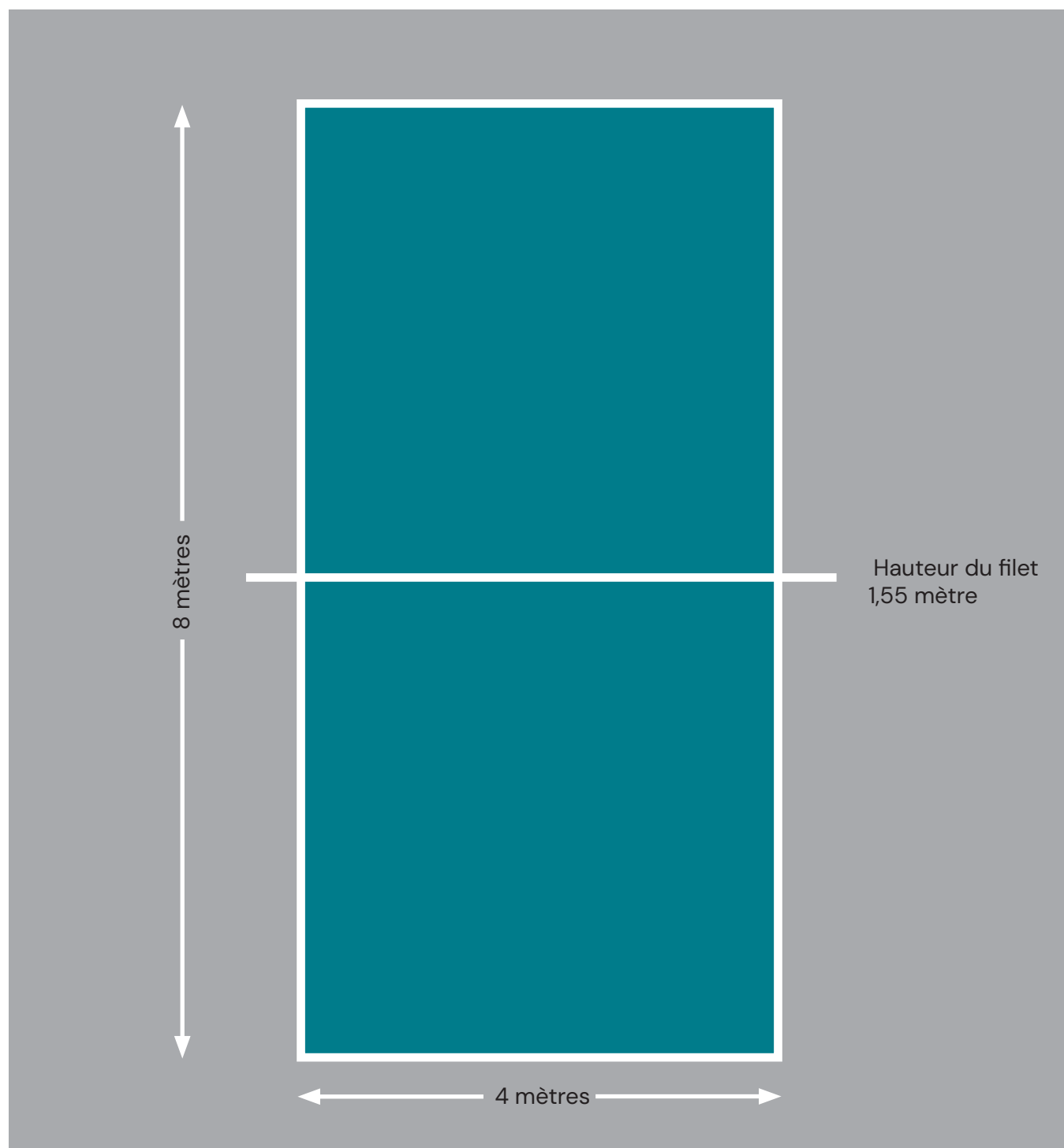
smaggxx

SMAGGXX ORIGINAL RÈGLES OFFICIELLES POUR LES COMPÉTITIONS



TERRAIN

- ⑥ Dimensions: 4 x 8 mètres.
- ⑥ Filet : 1,55 mètre de hauteur, au moins 4 mètres de largeur (filet de badminton).
- ⑥ Le terrain est divisé en deux moitiés par un filet placé au centre. Les deux moitiés ne sont pas subdivisées davantage.
- ⑥ Les lignes font partie du terrain. Une balle qui touche une ligne n'est jamais considérée comme sortie.



JOUEURS

- 🌀 **Simple:** un joueur de chaque côté.
- 🌀 **Double:** deux joueurs de chaque côté (équipe de double)..
- 🌀 Les équipes et les adversaires peuvent être composés de joueurs et de joueuses, indépendamment du sexe ou de l'âge. Par conséquent, les termes « joueur », « adversaire » et « équipe de double » utilisés dans le présent règlement désignent des personnes de tous les genres.

ÉQUIPEMENT

- 🌀 Chaque joueur joue avec deux SMAGGXX® Splates® d'origine, soit une Splate® dans chaque main.
- 🌀 Le jeu se pratique avec une balle SMAGGXX® d'origine d'un diamètre d'environ 7 centimètres (soit approximativement la taille d'une balle de tennis).

PRINCIPES DU JEU

- 🌀 Le SMAGGXX® Original est un sport de filet.
- 🌀 L'objectif est de frapper la balle avec l'une des deux Splates®, de la faire passer au-dessus du filet et de l'envoyer dans la moitié de terrain adverse afin qu'elle y touche le sol, empêchant ainsi l'adversaire de la renvoyer avant son rebond.
- 🌀 La balle ne doit jamais toucher le sol pendant l'échange ; le jeu se déroule uniquement en volée.
- 🌀 La balle peut toujours être frappée avec la Splate® droite ou la Splate® gauche (exception : le service – voir ci-dessous). Un seul contact avec la balle est autorisé par joueur (en simple) ou par équipe (en double) avant que la balle ne franchisse le filet vers le camp adverse.

SERVICE

PRINCIPE DE BASE

- 🌀 Le service est effectué depuis n'importe quel point situé derrière la ligne de fond, en envoyant la balle au-dessus du filet dans la moitié de terrain adverse.
- 🌀 Pendant le geste de service, le pied ne doit pas toucher la ligne de fond. La balle est maintenue entre les surfaces de frappe des deux Splates®, relâchée puis frappée directement au-dessus du filet avec l'une des deux Splates® dans un mouvement vers le haut (sans contact avec la main ni avec une autre partie du corps). Lors du service, la Splate® ne peut pas frapper la balle au-dessus de la hauteur des épaules du joueur.

- 🌀 Chaque joueur effectue deux services consécutifs pour marquer un point. Le premier est toujours réalisé avec la Splate® droite, le second avec la Splate® gauche.
- 🌀 Chaque service autorise deux tentatives. Si la première tentative est manquée (la balle termine dans le filet ou touche le sol en dehors de la moitié de terrain adverse), aucun point n'est attribué. La deuxième tentative doit être effectuée avec la même main que la première. Si cette deuxième tentative est également manquée, le point est accordé à l'adversaire.
- 🌀 Si, lors du service, la balle touche le filet puis retombe dans la moitié de terrain adverse, aucun point n'est attribué et le service doit être rejoué (let).

ORDRE DU SERVICE ET CHANGEMENT DE CÔTÉ

- 🌀 **Principe:** Principe : le choix du côté du terrain ainsi que du premier serveur est déterminé par tirage au sort (par exemple à pile ou face) entre les adversaires (joueurs en simple ou équipes en double). Le vainqueur du tirage au sort peut choisir (1) de désigner le premier serveur ; ou (2) de choisir le côté du terrain pour le premier set. Si le vainqueur choisit le premier serveur, son adversaire choisit le côté du terrain pour le premier set. S'il choisit le côté du terrain, son adversaire désigne le premier serveur. En double, cette décision est prise conjointement par les deux membres de l'équipe.
- 🌀 **Simple:** Pendant un set, le service alterne entre les deux joueurs tous les deux points.
- 🌀 **Double:** Pendant un set, le service alterne entre les deux équipes tous les deux points. L'équipe qui obtient le droit de servir choisit lequel de ses deux joueurs effectue le premier service du set. Par la suite, les deux partenaires alternent chaque fois que leur équipe retrouve le droit de servir.
- 🌀 Après chaque set, le perdant du set sert en premier dans le set suivant.
- 🌀 Après chaque set, les joueurs changent de côté.

POINTS MARQUÉS

- 🌀 Le serveur comme le receveur peuvent marquer un point.
- 🌀 Un joueur ou une équipe de double remporte un point lorsque :
 - 🌀 la balle touche le sol dans la moitié de terrain adverse ;
 - 🌀 l'adversaire renvoie la balle sans qu'elle franchisse le filet ;
 - 🌀 l'adversaire renvoie la balle en dehors de sa propre moitié de terrain ;

- 🌀 l'adversaire commet deux fautes consécutives au service ;
- 🌀 l'adversaire touche la balle plus d'une fois avec une Splate® avant qu'elle ne franchisse le filet ;
- 🌀 l'adversaire touche la balle avec la main ou toute autre partie du corps ;
- 🌀 l'adversaire touche le filet avec une Splate®, la main ou toute autre partie du corps ; ou
- 🌀 l'adversaire ne tient pas une Splate® dans chaque main pendant le service ou au cours de l'échange.

SCORE

- 🌀 **Format standard:** Une rencontre se joue au meilleur des neuf sets (cinq sets gagnants). Le premier joueur qui remporte cinq sets gagne le match.
- 🌀 **Format court:** Une rencontre se joue au meilleur des cinq sets (trois sets gagnants). Le premier joueur qui remporte trois sets gagne le match.
- 🌀 Chaque set se joue en 10 points. Le premier joueur qui atteint 10 points remporte le set. En cas d'égalité 9–9, le joueur qui remporte le point suivant gagne le set.