

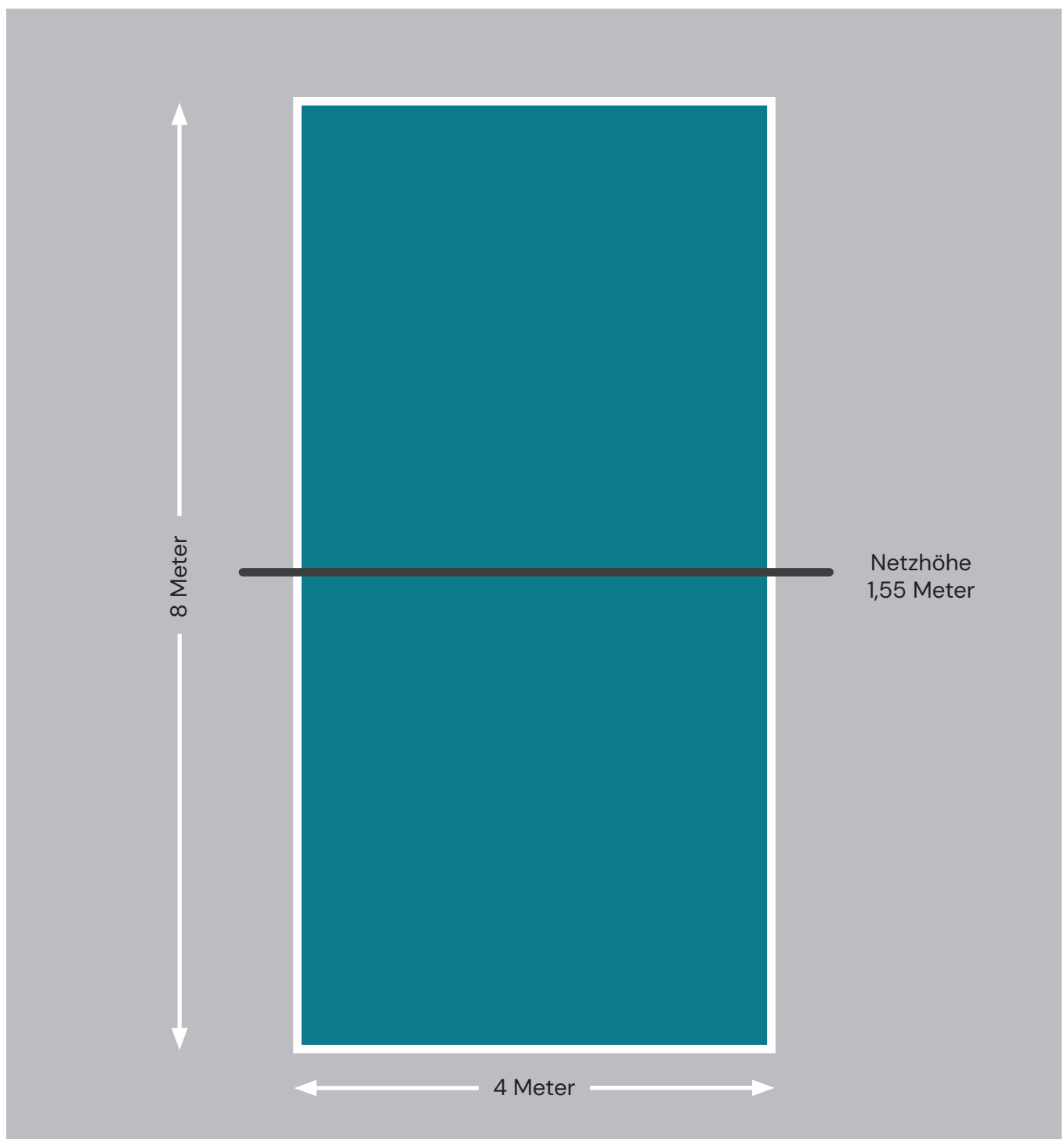
smaggxx

SMAGGXX ORIGINAL OFFIZIELLE WETTKAMPFREGELEN



DAS SPIELFELD

- ⑥ Masse: 4 x 8 Meter.
- ⑥ Netz: 1,55 Meter hoch, mindestens 4 Meter breit (Badminton-Netz).
- ⑥ Das Spielfeld wird durch das Netz in der Mitte in zwei Platzhälften getrennt. Die einzelnen Platzhälften sind nicht weiter unterteilt.
- ⑥ Die Linien gehören zum Spielfeld. Ein Ball der die Linie berührt, ist nie im Aus.



SPIELER

- 🌀 **«Einzeln»:** auf jeder Seite ein Spieler oder eine Spielerin.
- 🌀 **«Doppel»:** auf jeder Seite zwei Spieler oder Spielerinnen (Doppelpaar).
- 🌀 Spieler und Spielerinnen lassen sich beliebig mischen, sowohl als Gegner als auch als Doppelpaar, unabhängig von Geschlecht und Alter. Dementsprechend bezieht sich die Verwendung der Begriffe «Spieler», «Gegner» und «Doppelpaar» in diesen Regeln auf Personen beider Geschlechter.

SPIELGERÄT

- 🌀 Jeder Spieler spielt mit zwei original SMAGGXX® Splates®, d.h. mit einem Splate® pro Hand.
- 🌀 Gespielt wird mit einem original SMAGGXX® Ball mit einem Durchmesser von rund 7 Zentimeter (ungefähre Tennisball-Grösse).

SPIELPRINZIP

- 🌀 SMAGGXX® Original ist ein Rückschlagspiel.
- 🌀 Ziel ist es, den Ball mit einem der beiden Splates® über das Netz in die gegnerische Platzhälfte zu spielen, so dass er dort den Boden berührt und der Gegner den Ball nicht vor der Bodenberührung zurückspielen kann.
- 🌀 Der Ball darf den Boden nie berühren, das Spiel erfolgt ausschliesslich direkt in der Luft (Volley).
- 🌀 Der Ball kann immer mit dem rechten Splate® oder mit dem linken Splate® gespielt werden (Ausnahme: Aufschlag – siehe unten). Pro Spieler (Einzeln) bzw. pro Doppelpaar (Doppel) ist nur ein Ballkontakt erlaubt, bevor der Ball das Netz in die gegnerische Platzhälfte überquert.

AUFSCHLAG

GRUNDSATZ

- Der Aufschlag erfolgt von einem beliebigen Punkt hinter der Grundlinie über das Netz in die gegnerische Platzhälfte. Der Fuss darf während der Aufschlagbewegung die Grundlinie nicht berühren.
- Der Ball wird zwischen den Schlagoberflächen der beiden Splates® gehalten, losgelassen und anschliessend direkt mit einem der beiden Splates® durch eine Aufwärtsbewegung über das Netz geschlagen (keine Berührung mit der Hand oder einem anderen Körperteil). Beim Aufschlag darf das Splate® den Ball nicht über der Schulterhöhe des Spielers treffen.
- Jeder Spieler schlägt zwei Mal nacheinander zu einem Punkt auf. Dabei wird der erste der beiden Aufschläge immer mit dem rechten Splate® ausgeführt und der zweite mit dem linken Splate®.
- Pro Aufschlag hat jeder Spieler zwei Versuche. Der erste erfolglose Versuch (Ball landet im Netz oder Ball berührt Boden ausserhalb der gegnerischen Platzhälfte) ergibt für keinen Spieler einen Punkt. Der zweite Versuch ist mit der gleichen Hand auszuführen, wie der erste Versuch. Der zweite erfolglose Versuch ergibt einen Punkt für den Gegner.
- Berührt der Ball beim Aufschlag das Netz und endet anschliessend innerhalb der gegnerischen Platzhälfte, erzielt kein Spieler einen Punkt und der Aufschlag ist zu wiederholen (Let).

REIHENFOLGE & SEITENWECHSEL

- Grundsatz:** Die Wahl der Seite bei Spielbeginn bzw. des ersten Aufschlags wird zwischen den Gegnern (d.h. im Einzel zwischen den Spielern, im Doppel zwischen den Doppelpaaren) durch das Los bestimmt (z.B. Münzwurf). Wer das Los gewinnt, kann wählen: entweder (1) den ersten Aufschläger zu bestimmen, oder (2) die Spielseite für den ersten Satz zu bestimmen. Wenn der Losgewinner den ersten Aufschläger bestimmt, bestimmt der Gegner die Spielseite für den ersten Satz. Wenn der Losgewinner die Spielseite für den ersten Satz bestimmt, bestimmt der Gegner den ersten Aufschläger. Doppelpaare entscheiden sich gemeinsam untereinander.
- Einzel:** Während dem Satz wechselt der Aufschlag nach zwei gespielten Punkten zwischen den gegnerischen Spielern.
- Doppel:** Während dem Satz wechselt der Aufschlag nach zwei gespielten Punkten zwischen den gegnerischen Doppelpaaren. Das jeweils aufschlagsberechtigte Doppelpaar entscheidet selber, welcher seiner beiden Spieler in einem Satz zuerst aufschlägt. Danach wechseln sich die beiden Spieler des Doppelpaares bei jeder Aufschlagsberechtigung untereinander ab.
- Nach jedem gespielten Satz erhält der Verlierer des Satzes den ersten Aufschlag im neuen Satz.
- Nach jedem gespielten Satz wechseln die Spieler die Seite.

PUNKTGEWINN

- 🌀 Ein Punkt kann sowohl vom Aufschläger als auch vom Rückschläger gewonnen werden.
- 🌀 Ein Spieler oder ein Doppelpaar gewinnt einen Punkt, wenn entweder:
 - 🌀 der Ball den Boden innerhalb der gegnerischen Platzhälfte berührt;
 - 🌀 der Gegner den Ball so zurückschlägt, dass der Ball das Netz nicht überquert;
 - 🌀 der Gegner den Ball so zurückschlägt, dass der Ball ausserhalb der eigenen Platzhälfte des Spielers/Doppelpaars landet;
 - 🌀 der Gegner zwei aufeinander folgende Aufschlagfehler macht;
 - 🌀 der Gegner den Ball mehr als einmal mit einem Splate® berührt, bevor der Ball das Netz überquert hat;
 - 🌀 der Gegner den Ball mit der Hand oder einem anderen Körperteil berührt;
 - 🌀 der Gegner das Netz mit einem Splate®, der Hand oder einem anderen Körperteil berührt; oder
 - 🌀 der Gegner beim Aufschlag oder während dem Ballwechsel nicht in jeder Hand ein Splate® hält.

ZÄHLWEISE

- 🌀 **Standardvariante:** ein Wettkampf (Match) wird auf fünf Gewinnsätze (Sets) gespielt (Best of Nine). Wer zuerst fünf Sets gewinnt, hat den Match gewonnen.
- 🌀 **Kurzvariante:** ein Match wird auf drei Gewinnsätze gespielt (Best of Five). Wer zuerst drei Sets gewinnt, hat den Match gewonnen.
- 🌀 Jedes Set wird auf zehn Punkte gespielt. Wer zuerst zehn Punkte gewinnt, hat das Set gewonnen. Bei einem unentschiedenen Spielstand von 9:9, gewinnt den Satz, wer den nächsten Punkt erzielt.